

AANKOMEN

- Open alle **LUIKEN** en schuif de plank van de voordeur weg.
Je kan de plank gemakkelijk kwijt achter het schoenenrek in de gang.
- Onder de wandketel zit de **HOOFDKRAAN** van het water (zwarte hendel met daarboven de drukmeter).
Draai die open.
- De thermostaat voor de **VERWARMING** hangt in de leefruimte, net bij het binnenkomen.
Stel de gewenste temperatuur in.
 - De radiatoren staan op stand 2. Meestal is dat voldoende.
In de badkamer kan je eens standje hoger nemen als er gedoucht wordt.
 - Er is een **WAAIER** om ervoor te zorgen dat de warme lucht niet boven blijft.
De afstandsbediening hangt naast de ingekaderde wandelkaart.
 - Gebruik zo veel mogelijk het haardvuur om het huisje op te warmen.
Laat de tussendeuren openstaan zodat de warme lucht zich kan verspreiden.
 - Als het huisje opgewarmd is, zet je best ook eens een paar uur alle kasten open zodat de lucht daarbinnen ook mee opwarmt. Dit is vooral in de winter een aanrader.
- Controleer of er geen ongedierte zoals muizen, vleermuizen of wespen binnen gezeten hebben. Kijk zeker ook eens boven.
- Zet de ijskast aan. Daarvoor moet je met een balpenpunt het kleine knopje naast SUPER indrukken. In het hokje naast de suite staat een extra ijskast en een diepvries.
- Er zijn drie stopcontacten met een aan/uit knop. Zet die aan.
 - Leefruimte: aan de radio
 - Speelkamer: achter de slaapzetel en op de grond, onder de slak
- Steek de stekker van de kruimeldief in het stopcontact.
- In deze map vind je voor elke kamer een blad met wat in welke kast zit.
- Haal de kussens en de dekentjes uit de linkerkast in de slaapkamer en leg ze in/op de zetels.
- Voor gezinnen met kleine kinderen:
 - Het speelgoed staat niet zo gesorteerd dat alles op hoogte van de peuters automatisch ook veilig is voor hen. Controleer dat dus zelf even en zet wat nodig is, hoger.
- Stuur een **SMS-JE** naar 0496 810 779 om te laten weten dat je goed aangekomen bent.
- Geef beide plantjes een beetje water.
- Instaleer je en doe alsof je thuis bent.

VERBLIJF

- **NOODNUMMERS** van brandweer, politie en dokters vind je vooraan in de gele map en aan het info bord aan het begin van het domein.
- Het dichtstbijzijnde, Belgische **ZIEKENHUIS** is dat van Chimay of van Dinant. In Fumay (FR) is er ook een spoeddienst in het plaatselijk ziekenhuis.
- Het afval wordt zoveel mogelijk gesorteerd:
 - Papier en karton in de kartonnendoos in de kast in de gang.
 - Etensoverblijfselen (ook vlees) op de 'composthoop' naast de gascontainer. Veel composthoop is er niet aan want de dieren komen daar geregeld alles uithalen wat ze lekker vinden.
 - PMD in een van de twee grijze vuilnisbakken naast de deur.
 - De andere vuilnisbak is dan voor het restafval.
 - In de linkse schuifkast in de keuken vind je plastic zakjes voor al de vuilnisbakken.
- Bescherm jezelf tegen **TEKEN**:
 - kleren met lange mouwen en pijpen, een pet
 - inwrijven met anti-teek middel. Heb je er zelf geen mee, gebruik maar dat van ons. Ergens in een kastje in de badkamer zal je het wel vinden.
 - 's avonds maar vooral 's ochtends jezelf en de kinderen controleren.
We hebben het gevoel dat ze zich ergens verschalken en dan 's nachts een warm plekje zoeken en zich vastbijten. Wij vinden de teken meestal snel omdat het ook jeukt als ze bijten.

Heb je een teek gevonden, geen paniek!

- Verwijder het beestje met de tekentang. Noteer de plaats en de datum in je agenda.
- Ontsmet de beet en doe dat twee keer per dag, een dag of drie.
- Controleer de beet regelmatig of er geen rode kring rondkomt. Is dat het geval, dan ga je naar je huisdokter.
- Krijg je vier tot zes weken na de beet koorts en is er niemand van je gezin die ook koorts heeft, dan ga je naar je huisdokter.
- Als je in de maanden na de beet ziek wordt en er is niet echt een verklaring, meld dan zeker aan je dokter dat je een tekenbeet gehad hebt.

Misschien toch nog even melden dat elk lid van ons gezin jaarlijks een aantal beten gehad heeft en slechts één keer is er een vermoeden geweest van een besmetting dat dan ook op die manier behandeld geweest is. Je moet het dus in de gaten houden maar de kans op besmetting op de ziekte van Lyme is echt aan de kleine kant.

BUITEN

- Voor de **ROKERS** staat er naast de deur een oude schaal van een kaars.
- De buitenverlichting zet je aan met een schakelaar in de woonkamer.
- Geef de zwerfkatten nooit eten. Het is niet te vermijden dat ze zich te goed doen aan de composthoop maar geef ze geen extra eten en negeer ze volledig.
- Controleer bij de schommels eerst zelf even de sterkte van de balken en de touwen.
- Er is een kampvuurkring die je kan gebruiken maar overdrijf nooit met de grootte van het vuur. Laat het vuur liefst gecontroleerd uitgaan.
Gebruik je aarde of zoiets om het vuur te doven, dan ruim je dat nadien terug op.
 - Gebruik voor het kampvuur enkel hout dat je zelf uit het bos gehaald hebt. Je gebruikt geen gekleefde blokken.
- De terrassen kunnen gevaarlijk glad zijn. Wees voorzichtig. Laat kinderen pas rennen over de terrassen als je zeker bent dat het veilig is.
Vooral de overstap van stapsteen naar terras is verraderlijk. Wees daarbij dus extra voorzichtig.
- **HOKJE NAAST DE SUITE**
 - De sleutel hangt in de gang, naast de deur, aan de neus van Pinokkio.
Hang de sleutel daar steeds terug!
 - De kussens voor de hoekzetel en andere zeteltjes vind je daar.
 - Er zijn twee schommelzetels, die kan je ophangen aan de haken onder het afdak.
Controleer telkens of de bevestiging nog degelijk is.
 - Een extra ijskast en de diepvries vind je daar ook.
- **VIJVER**
 - Heb respect voor de dieren in de vijver.
Kijken = beter dan vangen.
Vangen = snel weer vrijlaten.
 - **GOOI NOOIT STENEN IN DE VIJVER** want je kan hem lek maken.
 - Stap niet in de vijver, om dezelfde reden.
 - Laat de stenen aan de rand liggen, zij vormen de bescherming van de folie en een schuilplaats voor de dieren.
 - De vijver beneden en die boven zijn met elkaar verbonden via een pomp en een waterval. Momenteel kan je die niet gebruiken want er gaat bij de waterval te veel water verloren.
 - Wandel niet op de waterval als die droog staat. Die lijkt wel op een trap maar als de stenen ook maar een beetje verschuiven, zit er verlies op de waterkring.
 - Als je merkt dat het waterniveau van de vijvers tijdens je verblijf aan het zakken is, bel ons eens zodat we je kunnen zeggen wat je kan doen.

VERTREKKEN

- Neem het Jip en Janneke boekje erbij en laat een berichtje achter.
- Berg alle dekens en kussens (ook die van de leefruimte) in de juiste kast weg.
- Controleer of je geen DVD achterliet.
- Controleer of je geen hoeslaken achterliet.
- Controleer of je geen wandelkaarten of andere info meer in je auto of rugzak of ... zitten hebt.
- Laat in de kasten geen eten achter, ook al is het nog lang houdbaar.
- Leeg de koffiezet(ten).
- Trek de stekker van de kruimeldief, de waterkoker en de koffiezet uit het stopcontact.
- Maak de afwasbakken van de keuken en de badkamer schoon.
- Maak het toilet schoon.
- Stofzuig de verschillende ruimtes.
- Leeg de kachel.
- Heb je de kampvuurkring gebruikt, ruim die op. Eventueel gebruikte aarde om het vuur te doven, haal je er terug af. Nog niet opgebrande stukken hout leg je weer op de stapel.
- Is de inkom of de keukenvloer vuil, sla daar dan een dweiltje over.
- Mocht je van iets het laatste gebruikt hebben, laat het ons dan weten. Het gaat hier over de zepen, zout, kruiden, toiletpapier, keukenrol ...
- Mocht je iets gebroken hebben, laat het ons dan ook weten.
- Controleer de stand van de **GASKETEL** buiten. Als die rond de 20% gekomen is, laat je het ons weten.
- Let erop dat er niets eetbaars meer in of rond het huisje blijft liggen.
- Leeg de vuilnisbakjes van de keuken, de badkamer en het toilet.
Breng dan de vuilniszakken en het papier naar de containers aan het begin van het domein. De sleutel voor deze containers hangt aan de neus van Pinocchio. De zak met PMD kan je gewoon uitgieten in de container en dan opnieuw gebruiken.
- Zet de **IJSKAST** uit en **VERHINDER DE DEUR DICHT TE GAAN**.
- Leeg de **VAATWASSER** en laat hem ook een beetje openstaan.
- Sluit alle **LUIKEN** langs binnen. Let er vooral op dat je de 2 vensterdeuren in de woonkamer op slot doet.
- Controleer of alle vensters volledig gesloten zijn en niet kunnen openwaaien.
Het beste is als je de hendel weer in kipstand zet, verticaal dus.
- Zet de drie aan/uit schakelaars uit.
- **ZET DE HOOFDSCHAKELAAR NOOIT AF!**
- Zet de thermostaat in de leefkamer op 18, alle thermostatische kranen op 2.
- Vergeet de **WAAIER** niet uit te zetten. Het licht moet zeker manueel uitgezet worden (met het touwtje) want na een stroomonderbreking (en zo zijn er hier verscheidene) schiet het spontaan aan.
- **LAAT ALLE BINNENDEUREN OPENSTAAN**.
- Doof alle lichten.
- Draai de **HOOFDKRAAN** van het **WATER** dicht.
- Schuif de plank voor het raam van de voordeur.
- **OVERLOOP DEZE LIJST NOG EENS:**
 - vooral de vensters, de verwarming en de lichten zijn heel belangrijk.
- Sluit alles af en leg de sleutel terug in het bakje.
- Rij voorzichtig en kom nog eens terug.

SLAAPKAMER

- Linkerschuiif: 2-persoonsdonsdeken, twee hoofdkussens voor het 2-persoonsbed.
- Rechterschuiif: reservelakens, hoofdkussens en donsdeken voor de slaapzetel.
 - De reservelakens mag je gerust gebruiken. Na gebruik gooi je ze in de wasmand in de badkamer.
- Linkerkast: alle kussens (groen, zwart en grijs) en de groene dekens.
- Rechterkast: privé!
- De **DVD-SPELER** staat in de kast onder het scherm. Vergeet zeker niet je dvd's eruit te halen.
- Het scherm zelf zet je aan met de afstandsbediening of met de knop aan de zijkant. Via het bakje kan je de 'source' instellen naar gelang je TV wil kijken of een DVD.
- Welke afstandsbediening waarvoor dient, kan je uitvissen aan de hand van de merknamen.
- **TV-VLAANDEREN**: Op de afstandsbediening staat rechtsboven het knopje om TV Vlaanderen aan te zetten, met het knopje linksboven zet je de TV aan, soms gaat dit vanzelf. De lijst met de zenders die ontvangen kunnen worden, ligt erbij.
 - Als TV-Vlaanderen niet wil opstarten, trek dan de kabel achteraan juist eens uit.
 - TV Vlaanderen geeft je ook de mogelijkheid om naar de **RADIO** te luisteren. Daarvoor moet je op het groene knopje van de afstandsbediening drukken. In de woonkamer zet je dan de stereo aan en kies je niet voor radio maar voor AUX. Als er een wachtwoord gevraagd wordt, is het '1234'.
 - We merken de laatste tijd dat er vaak storing opzit en daardoor is er soms onvoldoende signaal. Je zal het dan zonder TV of radio moeten doen.

SPEELKAMER

- **GROTE KAST**: drie donsdekens en drie hoofdkussens voor de matrassen boven.
- In deze kast vind je ook een poppenkast van stof. Je kan ze uitrollen en in het deurgat naar de keuken op hangen. Er zijn twee haakjes voorzien.
- Probeer alles in de juiste bakken terug op te bergen.
- De zetel kan omgevormd worden tot bed. Je gebruikt dan de donsdekens van de schuiif onder het grote bed in de slaapkamer. Er mogen maximaal vier volwassenen in de chalet slapen.
- Deze kamer wordt niet gemakkelijk mee verwarmd door het houtvuur.
- **Als de kinderen tekenen, laat hen een onderlegger gebruiken.** Ze liggen in de speelkamer. In de badkamer staat ook een plastic tafelkleed op een rol als ze echt volop willen knutselen of schilderen.
- Voor de vensters in de slaapkamer, speelkamer en badkamer is er een **VLIEGENRAAM**. Deze staan op de kast.

Om het vliegenraam erin te krijgen, moet je het raam openzetten. Je schuift het vliegenraam achter de blokjes, je voelt even en dan moet het lukken. Soms kan het nodig zijn om een dubbelgevouwen stukje papier te gebruiken als het vliegenraam niet goed blijft zitten.

Als het vliegenraam erin zit, kan je de luiken niet meer dichtmaken.

SLAAPZOLDER

- De trap naar de slaapzolder zit achter de deur van de speelkamer.
- Er is een klein lichtje voor 's nachts.

BADKAMER

- In de kast onderaan en achter de spiegel zitten onze spullen.
- Bovenaan in de grote kast achter de deur staan alle **SCHOONMAAKSPULLEN**. Ook de flessen om afwasmiddel, handzeep, douchezeep en shampoo bij te vullen hebben daar een plaats.
- Wil je **WASMACHINE, DROOGKAST OF STRIJKIJZER** gebruiken, lees dan eerst even de instructies door. Je vindt die in de klasseermap in de buffetkast in de woonkamer.
- De afvoer heeft de laatste jaren af en toe last gehad van verstoppingen. We vragen dan ook met aandrang om enkel fijner toiletpapier te gebruiken. Gebruik gerust wat meer maar het afvoerstelsel krijgt het dikke toiletpapier niet op tijd verweekt.

▪ MILIEU

- We gebruiken vooral zeep van Ecover: afwasmiddel, wasmiddel, douche, shampoo, handzeep en kuisproducten. Voor shampoo en douche mag je een uitzondering maken. Deze zepen zijn vrij te gebruiken en worden door ons voorzien.
- **DE VAATWASTABLETTEN VAN ECOVER MOET JE UIT HET PLASTIEKJE HALEN!**
- Probeer zo weinig mogelijk water te gebruiken. Het water wordt hier van een plaatselijk put afgetapt en is beperkt.
 - In de zomer kunnen er perioden zijn dat er geen water is. In de gangkast staan een paar 5-liter flessen met reservewater voor het toilet. Tandendoetsen en koken doe je dan best met flessenwater.

▪ ONDERHOUD

- Het is niet nodig om grote kuis te houden. Met vegen of stofzuigen kan je het hier tamelijk proper houden.
- Alle **WERK- EN TAFELOPPERVLAKKEN** zijn gemaakt van **RUBBERWOOD**. Dat kan tegen veel maar als er vlekken op zijn, dan moet je die wel onmiddellijk verwijderen. Is het nodig om één van deze oppervlakken grondiger te reinigen dan vind je een speciaal poetsproduct in de badkamer.
 - Rubberwood houdt absoluut niet van stiften, rode wijn, curry saus en roestige oppervlakken. Wees daarmee voorzichtig.
 - Als je zelf kommen meebrengt, controleer steeds de onderkant. Gebruik bij wat oudere kommen onderleggers, ook al is zo'n kom niet warm.
 - We hebben gemerkt dat ook blikjes hun sporen achterlaten.
 - Rubberwood houdt er ook niet van om lang kletsnat te staan. Droog de aanrechten dus steeds af en zorg ervoor dat er onder potjes of zeephouders geen water achter blijft.
 - Is dit toch gebeurd, dan heeft het geen zin om daarop te zitten poetsen aks gek. Het oppervlak moet dan geschuurd en ingewreven worden. Laat het ons dus zeker weten als er zoiets gebeurd is.

ZITHOEK

- Links in de buffetkast staat een rode en een gele klasseermap met alle info in die we reeds verzameld hebben, zowel over de elektrische toestellen als over de streek.
 - Op de tabbladen heb ik geschreven wat erin zit.
Steek alles terug op zijn plaats, in de juiste volgorde.
 - Heb je zelf nog extra info gevonden, leg die dan op de kast.
 - Heb je van een brochure een meer up-to-date versie gevonden, dan vervang je de oude door de nieuwe.
- In diezelfde kast liggen ook een **AANTAL KAARTEN EN WANDELGIDSEN**. Gebruik ze maar draag er zorg voor.
- We laten zelf in de winter, het houtvuur bijna constant branden. Aanmaakblokjes zijn voorhanden en hout ligt naast en achter het huisje.
- De waaier gebruiken we in de winter om de warmte beter te laten verspreiden.
Tegenwijzerzin voor de winter.
In de zomer mag hij in wijzerzin draaien. Dan krijg je een verfrissende tocht.
De stand verzet je aan de lamp zelf, met de touwtjes.
- Er is geen **WIFI** maar aan het begin van het domein wel. De beste positie is aan de postbakjes.
De code is: 55DF93AD35.
Tip: neem een buitenkussentje mee als je je daar even wil installeren.

KEUKEN

- Een gewone **KOFFIEZET** staat in de gangkast.
- Het licht boven het aanrecht en het vuur steek je aan met de lichtknop links onder de vensterbank.
- De **AFZUIGING** bedien je met de draaiknop rechts onder de vensterbank.
Duwen voor aan en uit, draaien voor de sterkte. Brand het haardvuur dan zet je best het venster open want anders zuig je de rook de kamer binnen.
- Na de afwas leg je het afdruipluikje best even opzij zodat het werkvlak helemaal kan drogen.
- Na gebruik, droog je het aanrecht best af en zorg je ervoor dat er geen natte dingen op blijven liggen.
- Steek **GEEN PANNEN IN DE VAATWASSER**, sommige pannen kunnen daar niet tegen.
- Steek **GEEN SCHERPE MESSEN IN DE VAATWASSER**, ze worden daar stomp van.
- Probeer alles een beetje terug te leggen waar je het vond.
Voor de schuiven geldt: bestek, schaar en messen linker schuif, al de rest rechterschuif.
- Mocht er geen **GASTOEVOER** zijn aan het kookvuur dan moet je de gaskraan onder de tafel eens dicht- en weer opendraaien.
- Af en toe is er eens een stroomonderbreking. Je ziet dat aan de klokjes die knipperen. Het klokje van de oven moet ingesteld worden (niet meer knipperen, dus) anders werkt de oven niet. Hoe je dat moet doen, staat beschreven in de map.
- Zout, peper en kruiden mag je vrij gebruiken, evenals keukenrol, toiletpapier en folies.
- Gebruik van de vaatwasser: hoofdschakelaar rechts indrukken (lichtjes branden), vaatwastablet (in de badkamerkast) in het vakje, linkerknop indrukken tot gewenste stand (lichtjes) en gewoon dichtdoen.
Let op: de vaatwastabletten zitten in een plasticje dat je eraf moet doen.
- Gebruik de snijplanken waarvoor ze dienen: op de plastic plankjes spreken de symbolen voor zich en **DE HOUTEN PLANKEN ENKEL VOOR BROOD GEBRUIKEN**.
- De onderleggers steeds voldoende afdrogen voor je ze in de kast legt. Zeker bij het laatste gebruik. Zijn ze niet droog, dan zullen ze beschimmelen.
- Dit geldt ook voor de glazen en bekertjes. Controleer voor je ze in de kast zet dat ze zeker droog zijn.

DE SUITE

- De sleutel voor de suite hangt in de gang, naast de deur, aan de neus van Pinokkio.
- Controleer op mieren. Dode mieren kan je opzuigen met de kruimeldief. Zijn er echter nog levende mieren binnen, bel ons dan.
- In de grote ruimte is een ventilatierooster. De ruimte wordt via een afzuigsysteem geventileerd. Laat dat roostertje dus zeker openstaan.

▪ VERWARMING

- De suite wordt verwarmd met elektriciteit. Het verbruik daarvan valt goed mee.
- Je regelt de temperatuur met de thermostaat.
- In de badkamer en in de slaapkamer hangt nog een extra verwarming. Die moet je zelf aanzetten.

▪ VERTREK

- Stofzuig de vloer.
- Maak het afwasbakje proper.
- Poets het toilet.
- Leeg het vuilbakje.
- Zet de verwarming op 18°C.
- De verwarming in het kleine slaapkamertje en de badkamer trek je uit.
- **LAAT ALLE DEUREN OPENSTAAN.**
De ruimte moeten kunnen blijven ventileren zodat er geen condens en dus schimmelvorming ontstaat.
- Doe de gordijnen dicht.

BOODSCHAPPEN

▪ FUMAY

Inkopen doe je het snelst in Fumay. Een kaartje van Fumay vind je –opnieuw- in de map. Je rijdt vanuit het domein naar rechts. Je komt na een kilometer of drie op een grote baan uit. Je neemt rechts en na 200 m kom je aan een plein – de Place Briand- op je linkerkant.

→ Aan dat pleintje is er een **PRUTSWINKELTJE**.

→ Aan de laagste kant is er een **GROTERE KRUIDENIERSWINKEL** met heel flexibele openingsuren.

Sla je aan het plein links en onmiddellijk weer rechts af (langs het prutswinkeltje), dan ben je in de straat van

→ de **BAKKER**, vers en lekker, onze favoriet.

→ In diezelfde straat, na het rondpunt, is nog een **TWEEDE BAKKER**.

→ Recht tegenover die tweede bakker is er een **PRUTSWINKEL**, de Bazar.

Rij je aan het pleintje, langs de grote kruidenier naar beneden, dan kom je aan de Maas –de Quai du Port au Blé. Voor de Maas rechtsaf en

→ daar is een **FRIETKOT**.

Dit is ook de plaats waar er op woensdagvoormiddag **MARKT** is. Op zondag voormiddag is er markt in Haybes.

Sla je aan de Place Briand echter niet af maar rij je rechtdoor

→ dan passeer je een derde bakker

neem je dan de eerste straat links- rue des Evignes, richting Revin- dan kom je vrij snel

→ aan de **CARREFOUR**, aan je linkerkant.

rij je nog wat verder en neem je de eerste straat links, over de spoorweg, dan kom je aan

→ de Aldi

▪ OIGNIES

Oignies heeft er een bakker bij en het is een heel goede! Deze bakker bevindt zich in de hoofdstraat, voor het restaurant en de slager.

▪ NISMES OF COUVIN

Wil je liever op zijn Belgisch winkelen dan moet je eigenlijk naar Nsimes of Couvin rijden.

In Nismes is er een Okay, langs de grote baan die naar Couvin leidt.

In Couvin vind je een Aldi, een Lidl, een Intermarché en een Delhaize. Je moet een half uurtje rijden maar je kan het combineren met een uitstapje naar Couvin, Bruly de Pêche, stuwmeer van Pétigny of de grotten van Neptunes.

UIT ETEN

Er zijn in de ‘buurt’ verscheidene mogelijkheden om uit eten te gaan. Op het plein in **FUMAY** zijn twee restaurants die OK zijn. We hebben in beide al verschillende keren lekker gegeten maar niet altijd. Langs de Maas is er een heel gezellig theehuis ‘Sucrée Salée’. Een aanrader!

Wil je de lekkerste pizza van de hele wereld proeven dan moet je langs de Maas naar Vireux rijden. **CHEZ SALVATORE** is onze absolute favoriet. Je reserveert best, zeker voor een zaterdagavond. Je vindt deze pizzeria over de brug en onmiddellijk links.

In Olloy kan je ook lekker en niet duur eten in ‘Les Quat’voies’. Het heeft een restaurant en een brasserie gedeelte maar wij hebben het verschil nog niet echt uitgeprobeerd. Nismes en Couvin hebben ook voldoende mogelijkheden maar dan moet je al wat verder rijden.